

Utiliser Niki Agenda / iPadOS



C'est quoi ?

C'est un calendrier pour les personnes ayant besoin de repères visuels pour leur emploi du temps.

Il propose deux programmes d'activités : journalier ou hebdomadaire. La journée étant divisée en trois parties : matin, après-midi et soir.

Chaque activité peut être facilement notifiée par un symbole simple indiquant le statut de l'activité (à faire, fini...).

Intéressé ? Cliquez !

Découverte de l'interface

La barre des modifications

Accès aux différentes fonctionnalités

Du côté de l'enseignant : créer le programme

Créer ou modifier l'horaire

Modifier l'affichage

Ajouter des images personnelles

Modifier la page de progression

Du côté élève

Utilisation au quotidien

Utilisation de la page de progression




Les bonnes pratiques : des astuces pour mieux s'en sortir !

Découverte de l'interface

1. Les moments de la journée
2. La barre des modifications
3. Accès aux différentes fonctionnalités



La barre des modifications

- | | | |
|---|---|--|
| 1 |  | 1. Ajouter une activité. |
| 2 |  | 2. Apporter des modifications aux activités déjà présentes : supprimer, changer l'ordre, renommer, modifier l'image. |
| 3 |  | 3. Effacer tout, remettre à zéro |



Accès aux différentes fonctionnalités





- | | |
|---|--|
| 1 | 1. Accès au programme de la semaine |
| 2 | 2. Accès à la page « je travaille pour » |
| 3 | 3. Accès aux réglages du calendrier : couleur, affichage et police |
| 4 | 4. Accès aux pictos et aux images personnelles |
| 5 | 5. Faire une sauvegarde sur Dropbox |
| 6 | 6. Sécurité : permet l'accès aux modifications |
| 7 | 7. Informations |

Du côté de l'enseignant : créer le programme

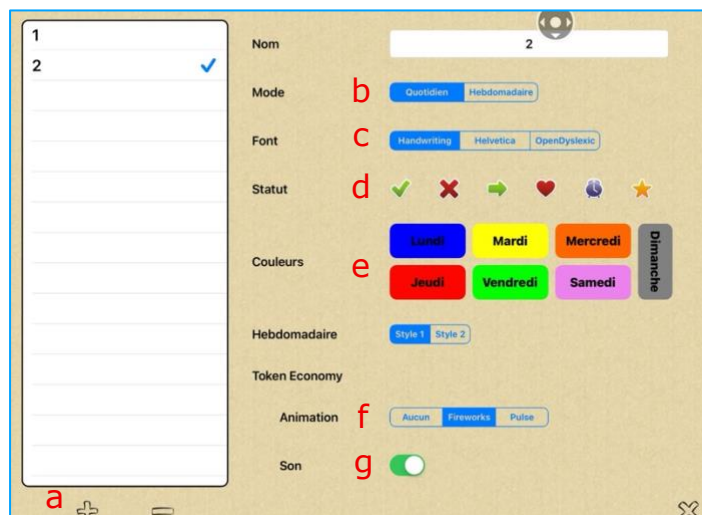
Créer ou modifier l'horaire

1. **Ouvrez l'application** : l'application s'ouvre sur le jour actuel
2. Débloquez les modifications en **cliquant sur le cadenas**. 
3. Répondez au calcul.
4. Apportez des modifications au programme.
5. Utilisez la **barre des modifications** pour rajouter des activités, les renommer, leur changer l'ordre, les effacer ou bien modifier l'image associée. 
6. **Cliquez sur le cadenas** pour sortir du mode modification.

Modifier l'affichage



1. Tout d'abord, il faut débloquer les modifications en **cliquant sur le cadenas**. 
2. Répondez au calcul.
3. Allez dans la barre des fonctionnalités et **cliquez** sur le bouton représentant un **agenda**. 

4. Vous pouvez maintenant :
 - a. Créer plusieurs calendriers (ex : Planification logo, calendrier école, calendrier maison..)
 - b. Choisir le mode d'affichage
 - c. La police
 - d. Les statuts pour les activités
 - e. La couleur des jours
 - f. Les animations pour la réussite des tâches
 - g. Activer ou désactiver le son




5. Dès que vous avez fini avec les modifications, **cliquez** sur la **croix** et ensuite **fermez le cadenas** !

Ajouter des images personnelles

1. Tout d'abord, il faut débloquer les modifications en **cliquant sur le cadenas**. 
2. Répondez au calcul.
3. Allez dans la barre des fonctionnalités et **cliquez** sur le bouton représentant une photo. 
4. Appuyer sur **Modifier**.
5. Cliquer sur **le +** pour **rajouter** de nouvelles images/photos.
6. **Supprimez** les photos/images qui ne sont plus d'actualité.
7. Fermez le cadenas.



Modifier la page de progression


1. **Cliquez sur l'étoile** dans la barre des fonctionnalités. 
2. **Gardez appuyé** sur le **cadenas** pour débloquer le mode modification.
3. Répondez au calcul.
4. **Cliquez sur le crayon**, ceci vous permet de **modifier le nombre d'étoiles**, c'est-à-dire de définir le nombre d'exercices nécessaires pour accomplir une tâche de son calendrier.
5. Vous souhaitez **modifier la phrase** « Je travaille pour » ? Cliquez sur la phrase et ceci vous permettra de la modifier.
6. N'oubliez pas de **cliquer sur le cadenas** pour sortir du mode modification.
7. **Cliquez sur X** pour sortir de la page de progression.

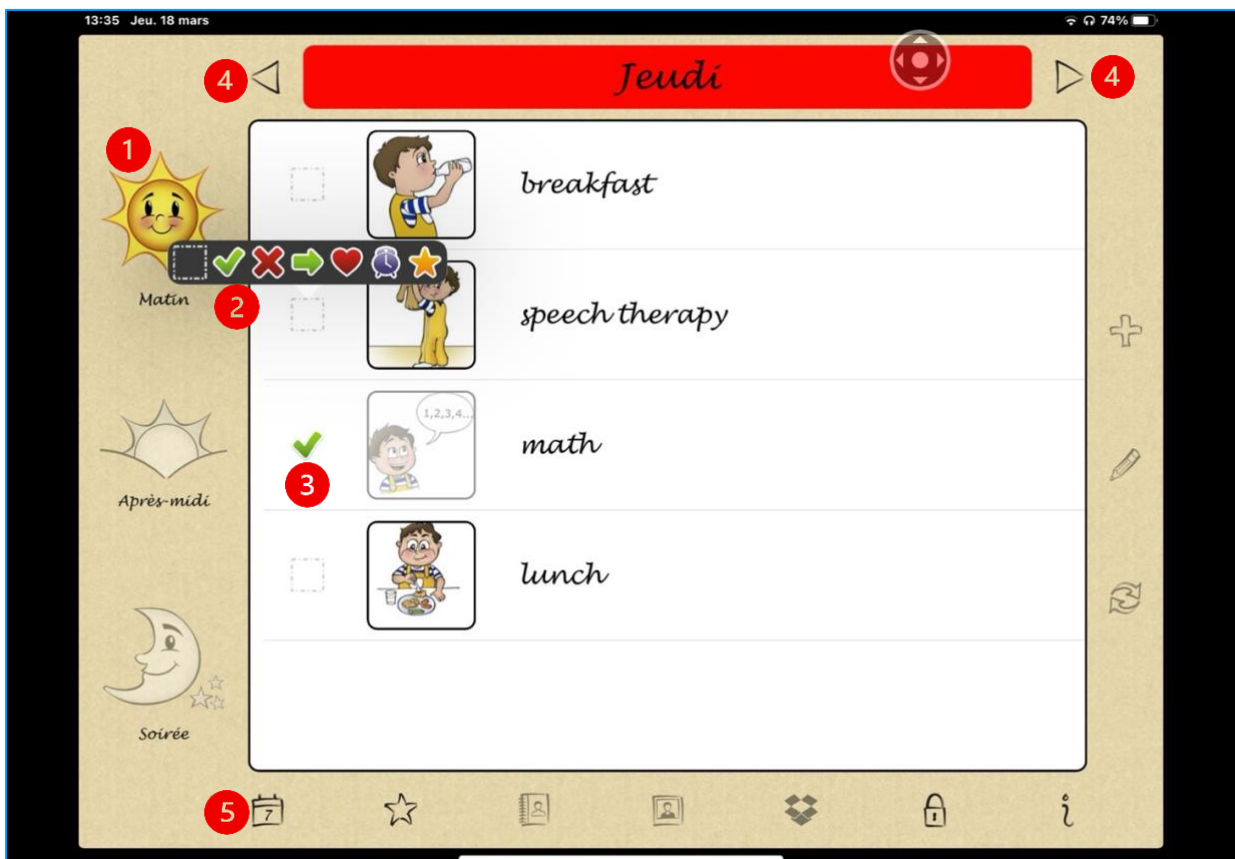


Du côté élève

Utilisation au quotidien

Ouvrir l'application : l'application s'ouvre sur le jour actuel.

1. Les activités sont classées par jour et moment de la journée, **l'enfant doit cliquer sur le moment de la journée qui l'intéresse** pour que les activités s'affichent.
2. Lorsqu'une **activité est finie**, l'enfant peut notifier cela en cliquant sur la **case à gauche** de l'image :
 - a. Un menu s'affiche avec différentes propositions
 - b. Il pourra choisir ce qui lui convient (ce langage est à construire avec l'enfant et la représentation de chaque symbole aussi) :
J'ai aimé / J'ai fini / Je n'ai pas fait / J'ai été super...
3. Dès qu'il a **sélectionné le symbole**, ce dernier s'affichera à côté de l'image
4. Pour parcourir les différents jours, il suffit de cliquer sur les flèches qui encadrent le jour de la semaine.
5. Pour avoir une visualisation du **programme de la semaine**, il suffit de **cliquer** sur **l'icône calendrier**  qui se trouve dans la **barre des fonctionnalités**.



Utilisation de la page de progression

Dans la barre des fonctionnalités, **cliquer sur l'étoile** .

La page « **Je travaille pour** » va s'afficher.

1. L'élève **clique sur une étoile** chaque fois qu'il a fini une tâche, un exercice. L'étoile va se remplir.



Lorsque l'enfant appuie sur la dernière étoile, représentant du coup l'accomplissement d'un ensemble de tâches, une animation va apparaître pour féliciter l'enfant.

La page se remet à zéro pour pouvoir l'utiliser pour la prochaine activité de la journée.

2. **Cliquez sur le X** pour sortir de la progression.



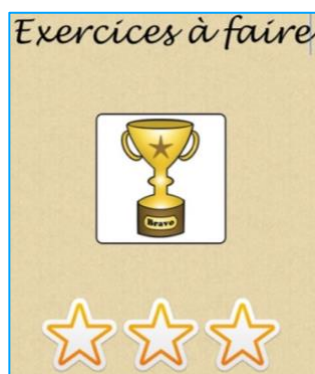
Les bonnes pratiques : des astuces pour mieux s'en sortir !

Mettre une étoile à côté des activités de la journée qui indique à l'élève de se rendre sur la page de progression. Ce symbole lui permet d'identifier d'un coup les activités qui sont séquencées.



Par exemple : L'activité mathématique nécessite l'accomplissement de 3 exercices.

- Je mets une étoile à côté de cette activité
- L'enfant sait qu'il doit, lors de cette activité se référer à la page de progression.
- Il comprend qu'il a trois exercices à faire



- À la fin de chaque exercice, il a le droit de cliquer sur une étoile
- À la fin des 3 exercices, l'activité maths est aboutie.
- Il peut se rendre à nouveau sur son programme et modifier l'icône étoile avec un vu pour montrer que la tâche est finie.